**Перший рівень:**

**Наведи короткі приклади вимог (3-5) до будь-якого предмета з твого оточення, які б відповідали кожному з таких критеріїв оцінки якості:**

* **Атомарність**
* **Несуперечність**
* **Тестованість**
* **Відстежуваність.**

Атомарність:   
1. Кулькова ручка повинна мати стрижень, який пише.   
2. Стрижень повинен писати синім кольором.   
3. Товщина лінії напису повинна бути 0.7 мм.

Несуперечність:

1. Наприклад, в кульковій руці не може бути гелевого стрижня. Тому вимога має звучати, як наявність в ручці кулькового стрижня.

2. Кульковий стрижень має писати синім кольором.

3. Товщина лінії напису повинна бути 0.7 мм.

Тестованість:

1. Ручка повинна розбиратися шляхом відкручування частини її корпусу. Розкручувальний елемент знаходиться на стику частин корпусу.

2. Кульковий стрижень має писати синім кольором.

3. Товщина лінії напису повинна бути 0.7 мм.

Відстежуваність:

Вимога 1 - Кулькова ручка повинна мати стрижень, який пише.

Вимога 2 - При дотичності із папером ручка повинна писати.

Вимога 3 - Товщина лінії напису повинна бути 0.7 мм.

**Другий рівень:**

**На твою думку, яка з технік тестування вимог гарантує максимально можливу якість фінального результату. Відповідь обґрунтуй (3-5 речень).**

Тест-кейси та чек-листи, оскільки відбувається тестування різних елементів та функцій системи. Тобто, з практичної точки зору ми вже можемо побачити, як система працює, які є недоліки, що потрібно виправити.

Така техніка тестування дає змогу скоротити час та витрату грошей, оскільки є дуже практичною, а не теоретизованою (як схеми, майндмепи, дослідження поведінки системи). Таким чином, баги або взагалі недоліки системи виявляються на більш ранніх етапах, а також більш точково.

**Третій рівень:**

**Ти – засновник/ця стартапу, який планує випустити на ринок мобільний застосунок для обміну світлинами котиків.**

**Склади функціональні (5-7 од.) та нефункціональні (5-7 од.) вимоги до застосунку.**

**Функціональні:**

1. Хоум скрін додатка повинен показувати юзеру дві опції: зареєструватися або залогінитися.
2. За замовчуванням, першою повинна показуватися опція логіну.
3. Реєстрація користувача відбувається шляхом індикації імейл адреси та паролю
4. Логін користувача відбувається шляхом індикації імейл адреси та паролю
5. У разі успішної реєстрації, на імейл адресу користувача, яку він зазначив при реєстрації у додатку, буде відправлено листа для верифікації реєстрації юзера у додатку
6. У разі успішного логіну, користувач потрапляє далі до Головної сторінки додатка
7. У додатку юзер повинен мати можливість завантажити фото котиків шляхом натискання кнопки “Додати котика”
8. Файли, дозволені до завантаження повинні бути у форматі Х, а також їх вага не повинна перевищувати У мб.
9. Додаток повинен зберігати додані юзером фото та показувати їх за запитом юзера у вкладці “Мої котики”
10. Юзер повинен мати можливість надати доступ до завантажених ним фото іншим юзерам

**Нефункціональні**:

1. Після запуску додатка, лоадінг скрін має показувати логотип додатка
2. Колір логін скріну повинен бути того ж самого кольору як і логотип додатка
3. Бекграунд колір скріну із функціями реєстрації та логіну повинен бути білим
4. Частина екрана із функцією реєстрації повинна бути кольору Х
5. Частина екрана із функцією логіну повинна бути кольору У
6. У разі успішного логіну, додаток повинен завібрувати
7. Навігація між вкладками у застосунку відбувається шляхом свайпу в право/вліво